**UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DE PERNAMBUCO**

**DEPARTAMENTO DE ESTATÍSTICA E INFORMÁTICA**

06287 – Fundamentos de Engenharia de Software

Prof. Jones Albuquerque

NOME: Eliana Maria Silva de França\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

TESTE 2

1.9

Uma estrutura de processos é composta pelas seguintes ações:

* **Comunicação**: Conversas entre o cliente, o engenheiro, o gerente e os demais envolvidos para se ter o melhor resultado. É a etapa onde o cliente expõem os seus desejos em relação ao software desejado. Em métodos ágeis esse processo está constantemente em uso, sendo assim ele não é mais uma etapa fixa, ela agora é usada sempre que os envolvidos no processo julgam necessário, a fim de tirar dúvidas, esclarecer pontos, apresentar protótipos e recolher feedbacks, realimentação.
* **Planejamento**: Criar um mapa de plano de projeto de software que definirá os passos e descreverá as tarefas feitas ao longo do desenvolvimento do software.
* **Modelagem**: Criar um esboço para que se possa ter uma ideia do todo. Definir requisitos e casos de uso. Criando um escopo para o projeto.
* **Construção**: Criação do código em si e também a fase de testes.
* **Emprego**: Entrega do software para o cliente, o qual deverá dar um feedback para o desenvolvedor.

As mesmas tarefas são aplicadas a todos os projetos, algumas sendo mais focadas que outras de acordo com a necessidade do projeto, pois essa é a base de um processo de criação de software.

2.12. **É possível combinar modelos de processo? Em caso positivo, dê um exemplo**

Num mesmo projeto podem ser aplicado mais de um modelo de processo, pois a literatura indica modelos teóricos, mas na aplicação, mudanças no modelo empregado podem ser necessárias, a fim de adequar o projeto as pessoas nelas envolvidas por exemplo. Em métodos ágeis, por exemplo as pessoas são recursos que são levando muito em consideração, pois são elas quem solicitam projetos, clientes, projetam e desenvolvem as soluções, engenheiros, gerentes e membros da equipe de software; Assim de acordo com cada projeto é necessário a adequação do modelo para atender as demandas de cada requisito.

3.4. **Cada um dos processos ágeis poderia ser descrito usando-se as atividades estruturais genéricas citadas no Capítulo 2? Construa uma tabela que associe as atividades genéricas às atividades definidas para cada processo ágil.**



**4.9. Descreva o que significa “particularidade” no contexto do cronograma de um projeto.**

Particularidades é o detalhamento das tarefas planejadas para incrementos.

**5.10. O que representam as “exceções” nos casos de uso?**

É uma possível consequência de uma alternativa escolhida previamente. É um evento causado a partir de algum caso de uso. São eventos inesperados, por isso o engenheiro de software deve prever tais eventos, a fim de evitar que eles ocorram quando o usuário esteja usando a aplicação.

Fonte: Disponível em: < http://www.ateomomento.com.br/caso-de-uso-fluxo-de-excecao/> Acesso em 20 de junho de 2017.